

Jadual Kuliah Semester 1 Sesi 2022-2023 Fakulti Seni Gunaan dan Kreatif (Program Teknologi Seni Reka, UW6214001)

Masa	8:00 - 8:50	9:00 - 9:50	10:00 - 10:50	11:00 - 11:50	12:00 - 12:50	1:00 - 1:50	2:00 - 2:50	3:00 - 3:50	4:00 - 4:50			
Hari												
ISNIN							GKT3133 Seni Reka, Budaya dan Masyarakat/ <i>Design, Culture and Society</i> K01- Cik Noorhaslina Senin, K02- Dr Faridah Sahari, K03- Dr Mohd Najib Abdullah Sani (Studio Grafik 1, Level 2)					
							GKT2203 Pengenalan Faktor Manusia dan Reka Bentuk/ <i>Human Factor in Design</i> - Dr Muhammad Jameel Mohamed Kamil (MAC Studio 1, Level 1)					
							GKT1033 Asas Teknik Visualisasi/ <i>Basic Visualization Technique</i> - Cik Natasha Rusdy Wong (Studio Grafik 2, Level 2)					
Masa	8:00 - 8:50	9:00 - 9:50	10:00 - 10:50	11:00 - 11:50	12:00 - 12:50	1:00 - 1:50	2:00 - 2:50	3:00 - 3:50	4:00 - 4:50			
Hari												
SELASA	GKT3144/ <i>GKG3013/ GKR3014</i> Rekabentuk UX/ <i>UX Design</i> K01- Cik Noorhaslina Senin, K02- En Azwan Abidin (Studio Grafik 1, Level 2)			MPU3192 Penghayatan Etika & Peradaban (G01) - ANIMASI/TEK. SENI REKA/PENG. SEN- En Amir Hassan Mohd Shah (CTF4, BP5)						GKR3293 Seni Reka Perindustrian Lanjutan II/ <i>Advance Industrial II</i> - PM Dr Musdi Shanat (Studio Industrial Design 5- Level 1)		
	GKT2093 Koordinasi Warna dan Reka Bentuk/ <i>Colour Coordination and Design</i> - Dr Muhammad Jameel Mohamed Kamil (Studio Grafik 2, Level 2)									GKL 3313 Seni Reka Tekstil dan Fesyen Kreatif/ <i>Textile and Creative Design</i> - Dr Marzie Hatief Jalil (Studio T&F 10, Level G)		
	GKA1023 Sejarah Seni/ <i>Art History</i> GKA1023/FSGK (ALL PROGRAMME) - Dr Rahah Hasan (CTF2, DP)									GKR2213 Senireka Perindustrian II/ <i>Industrial Design II</i> - En Amir Hassan Mohd Shah (Studio Industrial Design 4- Level 1)		
											GKG2203 Seni Reka Pembungkusan/ <i>Packaging Design</i> - En Louis Ringah Kanyan (Studio Grafik 2, Level 2)	
											GKL2273 Teknik-teknik dan Proses Tekstil/ <i>Textile Techniques and Processes</i> - Cik Puteri Ariana A. Mohd Puat (Studio T&F 6, Level G)	
											GKT1023 Kajian Visual Utk Pereka/ <i>Visual Studies for Designers</i> - Dr Salmiah Abdul Hamid (Bilik Inspire Co-Creativity, Level 1)	
Masa	8:00 - 8:50	9:00 - 9:50	10:00 - 10:50	11:00 - 11:50	12:00 - 12:50	1:00 - 1:50	2:00 - 2:50	3:00 - 3:50	4:00 - 4:50			
Hari												
RABU	GKU1093 Asas Lukisan Figura/ <i>Basic Figure Drawing</i> K01- Dr Marzie Hatief Jalil (CTF4, BP6)			GKU1093 Asas Lukisan Figura/ <i>Basic Figure Drawing</i> K02- Dr Marzie Hatief Jalil (CTF3, BP6), K03- En Sylvester Wielding Jussem (CTF4, BP6)		KOKURIKULUM BERKREDIT						
Masa	8:00 - 8:50	9:00 - 9:50	10:00 - 10:50	11:00 - 11:50	12:00 - 12:50	1:00 - 1:50	2:00 - 2:50	3:00 - 3:50	4:00 - 4:50			
Hari												
KHAMIS	GKT3123 /GKR3273 Projek Tahun Akhir 1/Final Year Project 1 K01 (GRAFIK) - En Azwan Abidin (Penyelaras) (Studio Grafik 1, Level 2), K02 (ID) - PM Dr Saiful Bahari Yusoff (Studio ID 4, Level 1) K03 (T&F) - Dr Marzie Hatief Jalil (Studio T&F 10, Level G)			MPU3222 Asas Pembudayaan Keusahawanan G02 (ANIMASI/ SENI HALUS) - Dr Mastika Lamat (CTF2, BP2)		GKT2083 Penjenamaan/ <i>Branding</i> - En Louis Ringah Kanyan (Studio Grafik 2, Level 2)						
Masa	8:00 - 8:50	9:00 - 9:50	10:00 - 10:50	11:00 - 11:50	12:00 - 12:50	1:00 - 1:50	2:00 - 2:50	3:00 - 3:50	4:00 - 4:50			
Hari												
JUMAAT	GKT2073/ GKR2223 Reka Bentuk Berbantuan Komputer/ <i>Computer Aided Design</i> - En Amir Hassan Mohd Shah (Studio Industrial Design 4- Level 1)					MPU3222 Asas Pembudayaan Keusahawanan G01 - (PENGURUSAN SENI/TEK. SENI REKA) - Dr Mastika Lamat (CTF2, BP2)						
	GKT1014 Elemen dan Prinsip Seni Reka/ <i>Elements and Principles of Design</i> K01- En Sylvester Wielding Jussem (Studio Grafik 2, Level 2), K02- Dr Mohd Najib Abdullah Sani (Studio Grafik 1, Level 2)											
	GKA3133 Perundangan Seni dalam Industri Kreatif (G03) - SENI REKA/ ANIMASI - Dr Mastika Lamat (Bilik INSPIRE CO-LEARN, CTF3)					GKG3183 Produksi Seni Reka Grafik / <i>Graphic Design Production</i> - En Azwan Abidin (Studio Grafik 2, Level 2)						